

# Sito AESVI – 13 maggio 2008

Videogiochi: lavorare giocando? Ora si può! - Aesvi.it - Microsoft Internet Explorer

File Modifica Visualizza Preferiti Strumenti ?

Indietro - - - - - Cerca Preferiti - - - - - Vai Collegamenti >>

Indirizzo [http://www.aesvi.it/cms/view.php?cms\\_pk=622&dir\\_pk=902](http://www.aesvi.it/cms/view.php?cms_pk=622&dir_pk=902)

## AESVI

ASSOCIAZIONE EDITORI SOFTWARE VIDEOLUDICO ITALIANA

CONTATTI <<  
AREA STAMPA <<  
AREA ASSOCIATI <<

L'ASSOCIAZIONE | L'INDUSTRIA | AFFARI ISTITUZIONALI | GAMES RATING | CULTURA DEL VIDEOGIOCO

> Cartella stampa istituzionale  
> **Comunicati stampa**  
> Interviste  
> Immagini  
> Contatti stampa

### AREA STAMPA

#### COMUNICATI STAMPA

13 Maggio 2008

#### Videogiochi: lavorare giocando? Ora si può!

Milano, 13 maggio 2008 – Fare della passione per i videogiochi una professione: questo l'obiettivo del primo Executive Master in Digital Entertainment Media & Design, progettato dalla Scuola di Comunicazione IULM in collaborazione con AESVI (Associazione Editori Software Videoludico Italiana) e in partenza nel mese di ottobre.

Responsabile scientifico del Master è il Professor Gianni Canova, ordinario di Filmologia presso la Libera Università IULM, che spiega: "Il Master vuole offrire da un lato una specializzazione per professionisti della comunicazione (agenzie, media e Web) e degli uffici marketing, dall'altro formare giovani con la passione per i videogames ad una innovativa professione, sempre più richiesta dal mercato videoludico".

"Figura chiave nella nascita e sviluppo di un videogioco – spiega il Dott. Fabrizio Vagliasindi, Coordinatore Didattico del Master – è il Game Designer, professionista che oggi può trovare collocazione con crescente successo nel settore della comunicazione pubblicitaria e nella televisione, così come nel campo dei media digitali e dell'interattività, dove ad oggi mancano figure altamente qualificate".

"Nel 2007 il mercato dei videogiochi ha realizzato in Italia un volume d'affari di oltre 1 miliardo di Euro, segnando un tasso di crescita record del +39,9% rispetto al 2006 – commenta Andrea Persegati, Presidente AESVI – Di fronte al ruolo sempre più importante della nostra industria diventa centrale sviluppare anche nel nostro paese percorsi di formazione specifici e istituire un collegamento tra università e mercato del lavoro. Per questo motivo abbiamo accettato con entusiasmo la proposta di collaborare con la Scuola di Comunicazione IULM, il cui Master si colloca in una posizione di eccellenza nell'offerta

Operazione completata

Internet

Start - - - - - Posta in arrivo - Microsoft ... Videogiochi: lavorare... Executive master in comu... 11.35